

Atomix Blobs

Det er enkelt, men du skal være hurtig. Og det er ikke altid den lige vej, der er den rigtige vej. Så kig ruten godt igennem, inden du kaster det stakkels lille væsen ud på den.

Efter installationen finder du programmet via *Start-menuen* under *Programmer*. Vælg **Atomix Blobs**.

Nu får du en skærm fuld af farver, mens en middelaldervise lægger musik til. Tryk på **mellemlumstasten**. Nu er spillet i gang.

Foran dig ser du et lille rødt væsen. Det står på en firkant. Dem er der fire af, og imellem dem er der andre små firkanter. Figuren skal over og stå på **EXIT**, hvorfra næste opgave udgår, men alle de små firkanter skal først væk. De forsvinder, når din lille ven har gået på dem. Men han må ikke stå på dem, kun løbe over dem, for de forsvinder straks, han har sat foden på dem.

TIP: Tag først den ene af de to firkanter nedenfor. Hop straks tilbage, og løb så hele vejen rundt imod urets retning. Du står nu på firkanten med **EXIT**. Og der er kun én lille firkant tilbage, hop ud på den og hurtigt tilbage. Stil dig nu på **EXIT**.

Nu begynder næste prøve.